



Comitato Provinciale di LECCO

via Lorenzo Balicco n° 109 – 23900 Lecco

P.I. 02811590138 - C.F. 83013910134

Tel. 0341/1580131 - Fax 0341/1580129 –

Cell. 393.9927900

Internet: www.csi.lecco.it

email: segreteria@csi.lecco.it

email: certificata: csi.lecco@promopec.it



Regolamento della manifestazione

Cat. Under 8

Sabato 16.06 Arlate



Calcio a 5



Palla rilanciata

Cat. Under 10

Calcio a 7

dal 01.05 al 20.05

Finali 19 o 20.05

Missaglia



Calcio a 5

dal 21.05 al 10.06

Finali il 09.06

Arlate

Volley 6 vs 6

dal 01.05 al 20.05

Finali il 19 o 20.05

Sede da definire



Minivolley 3vs3

dal 21.05 al 10.06

Finali il 9 o 10.06

Sede da definire

Cat. Under 12

Calcio a 7

dal 01.05 al 20.05

Finali 19 o 20.05

Missaglia



Calcio a 9

dal 21.05 al 10.06

Finali il 9 o 10.06

Sede da definire

Volley 6 vs 6

dal 01.05 al 20.05

Finali il 19 o 20.05

Sede da definire



Minivolley 4vs4

dal 21.05 al 10.06

Finali il 9 o 10.06

Sede da definire

Parte 1 - Aspetti generali

ART.1)

IL COMITATO CSI LECCO ORGANIZZA LA RASSEGNA "SPRING GAMES" RISERVATA ALLE CATEGORIE GIOVANILI CSI UNDER 8, UNDER 10, UNDER 12, ANNATE RELATIVE ALLA STAGIONE 2017-2018

ART.2)

LE DISCIPLINE INTERESSATE SONO LE SEGUENTI:

- A) UNDER 8 CALCIO A 5 E PALLA RILANCIATA
- B) UNDER 10 CALCIO A 5 E CALCIO A 7, MINIVOLLEY 3 VS 3 E VOLLEY 6 VS 6
- C) UNDER 12 CALCIO A 7 E CALCIO A 9, MINIVOLLEY 4 VS 4 E VOLLEY 6 VS 6

ART.3) PERIODI DI SVOLGIMENTO

- A) UNDER 8 NEL MESE DI GIUGNO 2018;
- B) UNDER 10 CALCIO A 7 E VOLLEY 6 VS 6 DAL 1 MAGGIO AL 20 MAGGIO 2018
- C) UNDER 10 CALCIO A 5 E MINIVOLLEY 3 VS 3 DAL 21 MAGGIO AL 10 GIUGNO 2018
- D) UNDER 12 CALCIO A 7 E VOLLEY 6 VS 6 DAL 1 MAGGIO AL 20 MAGGIO 2018
- E) UNDER 12 CALCIO A 9 E MINIVOLLEY 4 VS 4 DAL 21 MAGGIO AL 10 GIUGNO 2018

ART.4) FORMULE DI SVOLGIMENTO DEI TORNEI

- A) UNDER 8 A CONCENTRAMENTI NEL CORSO DI UNA GIORNATA
- B) UNDER 10 CALCIO A 7 E VOLLEY 6 VS 6: GIRONI DA 3-4 SQUADRE + GIORNATA DI FINALE
- C) UNDER 12 CALCIO A 7 E VOLLEY 6 VS 6: GIRONI DA 3-4 SQUADRE + GIORNATA DI FINALE
- D) UNDER 10 CALCIO A 5 E MINIVOLLEY 3 VS 3: GIRONI DA 3-4 SQUADRE + GIORNATA DI FINALE
- E) UNDER 12 CALCIO A 9 E MINIVOLLEY 4 VS 4: GIRONI DA 3-4 SQUADRE + GIORNATA DI FINALE

ALLE GIORNATE DI FINALE PARTECIPERANNO TUTTE LE SQUADRE CHE HANNO PRESO PARTE AI GIRONI DI QUALIFICAZIONE

ART.5)

LE MANIFESTAZIONI SONO APERTE:

- ALLE ASSOCIAZIONI SPORTIVE AFFILIATE CSI CHE ABBIANO O MENO PARTECIPATO ALL' ATTIVITA' SPORTIVA GIOVANILE CSI 2017-2018;
- ALLE ASSOCIAZIONI SPORTIVE NON ANCORA AFFILIATE AL CSI PER LA STAGIONE CORRENTE

ART.6)

LE ASSOCIAZIONI SPORTIVE NON ANCORA AFFILIATE AL CSI DOVRANNO PROVVEDERE ALLA AFFILIAZIONE E AL TESSERAMENTO DEI PROPRI ATLETI PER LA/E DISCIPLINA/E DI INTERESSE. PER QUALSIASI INFORMAZIONE IN MERITO CONTATTARE LA SEGRETERIA PROVINCIALE CSI LECCO (MAIL segreteria@csi.lecco.it, tel. 0341.1580131)

LE ASSOCIAZIONI SPORTIVE GIA' AFFILIATE DOVRANNO VERIFICARE SE I PROPRI ATLETI SONO GIA' TESSERATI PER LA/E DISCIPLINA/E DI INTERESSE ED EVENTUALMENTE PROCEDERE AL TESSERAMENTO.

ART.7)

PER LE DISCIPLINE DEL CALCIO A 5 E CALCIO 9, PER GLI ATLETI GIA' TESSERATI NEL CSI CALCIO A 7 SARA' NECESSARIO RICHIEDERE IN SEGRETERIA PROVINCIALE L'ESTENSIONE DEL TESSERAMENTO.

ART.8)

LE ISCRIZIONI AI SINGOLI TORNEI VANNO EFFETTUATE ENTRO IL **28 APRILE 2018** PRESSO LA SEGRETERIA PROVINCIALE DEL COMITATO DI LECCO, COMPILANDO IL MODULO DI ISCRIZIONE DISPONIBILE SUL SITO INTERNET www.csi.lecco.it NELLA SEZIONE "REGOLAMENTI-MODULI"

ART.9)

L'ISCRIZIONE AI TORNEI E' GRATUITA

ART.10)

PER PARTECIPARE ALLA MANIFESTAZIONE TUTTI GLI ATLETI E LE ATLETE DOVRANNO ESSERE IN POSSESSO DI CERTIFICAZIONE MEDICO-SPORTIVA IN CORSO DI VALIDITA' PER LE "ATTIVITA' SPORTIVE NON AGONISTICHE".

LA VERIFICA DI QUESTO REQUISITO E L'ARCHIVIAZIONE DEI CERTIFICATI MEDICI E' COMPITO SPECIFICO DEL LEGALE RAPPRESENTANTE DELL'ASSOCIAZIONE SPORTIVA CHE SI ISCRIVE AL TORNEO.

ART.11)

DISTINTE GARA

PRIMA DI OGNI GARA OGNI SQUADRA DOVRA' PREDISPORRE IN MODO CHIARO E COMPLETO LA REGOLARE DISTINTA DI GIOCO, PRESENTANDOLA PER TEMPO AL DIRIGENTE-ARBITRO CORREDATA DALLE TESSERE CSI E DA UN DOCUMENTO DI IDENTITA'.

IL TESSERINO CSI CON FOTO VALE ANCHE COME ELEMENTO PER IL RICONOSCIMENTO DELL'IDENTITA' DELL'ATLETA.

ART.12)

LE GARE DOVRANNO ESSERE ARBITRATE DA DIRIGENTI DI SOCIETA', REGOLARMENTE TESSERATI AL CSI

PRIMA DI OGNI GARA E' FATTO OBBLIGO AL DIRIGENTE CHE ARBITRA DI FARE L'APPELLO E DI VERIFICARE IL TESSERAMENTO AL CSI E L'IDENTITA' DEI GIOCATORI

ART.13)

CONSEGNA REFERTI ARBITRALI

ENTRO 2GG DALLA DISPUTA DELL'INCONTRO, LA SQUADRA OSPITANTE E' TENUTA A COMUNICARE AI REFERENTI DELLA MANIFESTAZIONE IL RISULTATO DELL'INCONTRO SPECIFICANDO SPORT, CATEGORIA, NUMERO PARTITA.

LA COMUNICAZIONE DEL RISULTATO VA INOLTRATA (VIA E-MAIL, TELEFONO, SMS, WHATSAPP..) ALLA SEGRETERIA DEL CENTRO ZONA BRIANZA, AI CONTATTI DI RIFERIMENTO CHE SARANNO RESI NOTI IN OCCASIONE DELLE RIUNIONI PER LA PREPARAZIONE DEI CALENDARI.

ART.14)

GESTIONE DELLA MANIFESTAZIONE

GLI "SPRING GAMES" SARANNO GESTITI DALLA PRESIDENZA CSI LECCO IN COLLABORAZIONE CON IL CENTRO ZONA BRIANZA. QUESTI I RIFERIMENTI PER EVENTUALI CONTATTI:

TEL. 393.9100596 E-MAIL: zona.brianza@csi.lecco.it

ART. 15)

RIUNIONI ORGANIZZATIVE

PER CIASCUNA DELLE DUE FASI DELLA MANIFESTAZIONE (1-20 MAGGIO, 21 MAGGIO-10 GIUGNO) LE SQUADRE ISCRITTE SARANNO CONVOCATE PRESSO LA SEDE DEL CENTRO ZONA BRIANZA (ORATORIO PAGNANO DI MERATE) PER LA RIUNIONE ORGANIZZATIVA.

IN QUELLA SEDE SARANNO RESI NOTI I GIRONI DI QUALIFICAZIONE E COMPOSTI I RELATIVI CALENDARI SPORTIVI. SI PROCEDERA' INOLTRE ALLA DEFINIZIONE DEGLI ELEMENTI ORGANIZZATIVI DELLA GIORNATA DI FINALE.

Parte 2 - Aspetti tecnici

REGOLAMENTO TECNICO CALCIO A 5 UNDER 8

- A) TEMPI DI GIOCO: 3 TEMPI DI 5 MINUTI CIASCUNO, IN CASO DI PAREGGIO DOPO I TEMPI REGOLAMENTARI SEGUIRANNO 3 CALCI DI RIGORE E QUINDI RIGORI AD OLTRANZA;
- B) DIMENSIONI DEL CAMPO: ORIENTATIVAMENTE 40 MT X MT 20;
- C) DIMENSIONI PORTE: ORIENTATIVAMENTE 4 X 2 MT;
- D) PALLONE CUIOIO N° 4;
- E) RIMESSE LATERALI: POSSONO ESSERE ESEGUITE SOLO CON I PIEDI, EFETTUANDO PASSAGGIO RAVVICINATO AD UN COMPAGNO, SENZA DISTURBO DA PARTE DELL'AVVERSARIO CON DISTANZA MINIMA DI UN METRO. DOPO LA RIPRESA DEL GIOCO I GIOCATORI AVVERSARI POSSONO INTERVENIRE.
- F) RETROPASSAGGIO AL PORTIERE: E' CONCESSO, IL PORTIERE PUO' PRENDERE LA PALLA CON LE MANI;
- G) RIMESSA DA FONDO CAMPO: POSSONO ESSERE EFFETTUATE DAL PORTIERE CON I PIEDI E CON LE MANI, PURCHE' IL PALLONE NON OLTREPASSI LA LINEA DI META' CAMPO; SE CIO' NON DOVESSE ACCADERE IL PORTIERE DOVRA' RIPETERE LA RIMESSA. DURANTE LA RIMESSA DA FONDO CAMPO GLI AVVERSARI NON POTRANNO INTERVENIRE FINO A QUANDO IL PALLONE NON OLTREPASSI LA LINEA DELL'AREA DEL PORTIERE;
- H) SOSTITUZIONI: CAMBI LIBERI VOLANTI, ANCHE PER IL PORTIERE;
- I) ARBITRI: GLI ARBITRAGGI DELLE PARTITE VERRANNO EFFETTUATI DAI DIRIGENTI DELLE SQUADRE PARTECIPANTI.
- J) CALCIO DI RIGORE: NON PREVISTO, SALVO CASI ECLATANTI (ESEMPIO: PARATA DA PARTE DI UN GIOCATORE CHE NON SIA IL PORTIERE);
- K) CALCI DI PUNIZIONE: SOLO INDIRETTE (A DUE TOCCHI);
- L) ASSEGNAZIONE PUNTI:
 - A) 3 PUNTI PER LA VITTORIA;
 - B) 2 PUNTI IN CASO DI VITTORIA DOPO I CALCI DI RIGORE;
 - C) 1 PUNTO IN CASO DI SCONFITTA AI CALCI DI RIGORE;
 - D) 0 PUNTI IN CASO DI SCONFITTA
- M) LA CLASSIFICA SARA' REDATTA IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:
 - A) PUNTEGGIO IN CLASSIFICA;
 - B) ESITO DEGLI SCONTRI DIRETTI;
 - C) DIFFERENZA RETI SUL TOTALE DEGLI INCONTRI DISPUTATI NEL GIRONE;
 - D) MAGGIOR NUMERO DI RETI SEGNATE SUL TOTALE DEGLI INCONTRI DISPUTATI NEL GIRONE, ESCLUSI I CALCI DI RIGORE TIRATI AL FINE DI DETERMINARE LA VITTORIA DELLA SINGOLA PARTITA;
 - E) MINOR NUMERO DI RETI SUBITE SUL TOTALE DEGLI INCONTRI DISPUTATI NEL GIRONE, ESCLUSI I CALCI DI RIGORE TIRATI AL FINE DI DETERMINARE LA VITTORIA DELLA SINGOLA PARTITA;
 - F) FORMA DI SORTEGGIO DA DEFINIRE

REGOLAMENTO TECNICO CALCIO A 5 UNDER 10

- N) TEMPI DI GIOCO: 3 TEMPI DI 10 MINUTI CIASCUNO, IN CASO DI PAREGGIO DOPO I TEMPI REGOLAMENTARI SEGUIRANNO 3 CALCI DI RIGORE E QUINDI RIGORI AD OLTRANZA;
- O) DIMENSIONI DEL CAMPO: ORIENTATIVAMENTE 40 MT X MT 20;
- P) DIMENSIONI PORTE: ORIENTATIVAMENTE 4 X 2 MT;
- Q) PALLONE CUIOIO N° 4;
- R) RIMESSE LATERALI: POSSONO ESSERE ESEGUITE SOLO CON I PIEDI, EFETTUANDO PASSAGGIO RAVVICINATO AD UN COMPAGNO, SENZA DISTURBO DA PARTE DELL'AVVERSARIO CON DISTANZA MINIMA DI UN METRO. DOPO LA RIPRESA DEL GIOCO I GIOCATORI AVVERSARI POSSONO INTERVENIRE.
- S) RETROPASSAGGIO AL PORTIERE: E' CONCESSO, IL PORTIERE PUO' PRENDERE LA PALLA CON LE MANI;
- T) RIMESSA DA FONDO CAMPO: POSSONO ESSERE EFFETTUATE DAL PORTIERE CON I PIEDI E CON LE MANI, PURCHE' IL PALLONE NON OLTREPASSI LA LINEA DI META' CAMPO; SE CIO' NON DOVESSE ACCADERE IL PORTIERE DOVRA' RIPETERE LA RIMESSA. DURANTE LA RIMESSA DA FONDO CAMPO GLI AVVERSARI NON POTRANNO INTERVENIRE FINO A QUANDO IL PALLONE NON OLTREPASSI LA LINEA DELL'AREA DEL PORTIERE;
- U) SOSTITUZIONI: CAMBI LIBERI VOLANTI, ANCHE PER IL PORTIERE;
- V) ARBITRI: GLI ARBITRAGGI DELLE PARTITE VERRANNO EFFETTUATI DAI DIRIGENTI DELLE SQUADRE PARTECIPANTI. NELLE GIORNATE DI FINALE POTRA' ESSERCI ANCHE LA PRESENZA DI ARBITRI O DIRIGENTI DEL CSI LECCO;
- W) CALCIO DI RIGORE: NON PREVISTO, SALVO CASI ECLATANTI (ESEMPIO: PARATA DA PARTE DI UN GIOCATORE CHE NON SIA IL PORTIERE);
- X) CALCI DI PUNIZIONE: SOLO INDIRETTE (A DUE TOCCHI);
- Y) ASSEGNAZIONE PUNTI:
 - E) 3 PUNTI PER LA VITTORIA;
 - F) 2 PUNTI IN CASO DI VITTORIA DOPO I CALCI DI RIGORE;
 - G) 1 PUNTO IN CASO DI SCONFITTA AI CALCI DI RIGORE;
 - H) 0 PUNTI IN CASO DI SCONFITTA
- Z) LA CLASSIFICA DEL GIRONE DI QUALIFICAZIONE SARA' REDATTA IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:
 - G) PUNTEGGIO IN CLASSIFICA;
 - H) ESITO DEGLI SCONTRI DIRETTI;
 - I) DIFFERENZA RETI SUL TOTALE DEGLI INCONTRI DISPUTATI NEL GIRONE;
 - J) MAGGIOR NUMERO DI RETI SEGNATE SUL TOTALE DEGLI INCONTRI DISPUTATI NEL GIRONE, ESCLUSI I CALCI DI RIGORE TIRATI AL FINE DI DETERMINARE LA VITTORIA DELLA SINGOLA PARTITA;
 - K) MINOR NUMERO DI RETI SUBITE SUL TOTALE DEGLI INCONTRI DISPUTATI NEL GIRONE, ESCLUSI I CALCI DI RIGORE TIRATI AL FINE DI DETERMINARE LA VITTORIA DELLA SINGOLA PARTITA;
 - L) FORMA DI SORTEGGIO DA DEFINIRE

REGOLAMENTO TECNICO CALCIO A 7 UNDER 10 / 12

PER LE CATEGORIE DI CUI SOPRA, VALE QUANTO RIPORTATO SUL PIANO DI ATTIVITÀ CSI LECCO PER LA STAGIONE SPORTIVA 2017-2018.

REGOLAMENTO TECNICO CALCIO UNDER 12 GIOCATORI 9 VS 9

A) LIMITI DI ETÀ

POSSONO PARTECIPARE ALLE GARE I NATI NELL'ANNO 2006 / 2007 /2008 E 2009.

ATTENZIONE: ATTIVITÀ AGONISTICA (QUINDI VISITA PRESSO LA MEDICINA SPORTIVA) A PARTIRE DAL COMPIIMENTO DEL 12° ANNO.

B) EQUIPAGGIAMENTO DEI CALCIATORI

PER LE SCARPE DA GIOCO SI CONSIGLIA L'UTILIZZO DI SCARPE DA GIOCO CON LA SUOLA DI GOMMA O A TREDICI TACCHETTI; È D'OBBLIGO L'UTILIZZO DEI PARASTINCHI.

C) PARTECIPAZIONE ALLA GARA

LA GARA, DISPUTATA DA 9 GIOCATORI PER SQUADRA, VERRÀ SUDDIVISA IN 3 TEMPI DA 10 MINUTI CIASCUNO. I CAMBI SONO ILLIMITATI, MA SI FANNO A GIOCO FERMO.

LE GARE DEVONO ESSERE ARBITRATE DA DIRIGENTI DELLE SOCIETÀ, REGOLARMENTE TESSERATI CSI.

LE SOCIETÀ DOVRANNO PRESENTARE AL DIRIGENTE ARBITRO REGOLARE DISTINTA IN DUPLICE COPIA, FINO AD UN MASSIMO DI 18 GIOCATORI E I DOCUMENTI COMPROVANTI IL TESSERAMENTO AL CSI; IL TESSERINO CON FOTO SARÀ VALIDO A TUTTI GLI EFFETTI COME DOCUMENTO DI RICONOSCIMENTO, NEL CASO IN CUI IL TESSERINO CSI NON SI CORREDATO DALLA FOTO OCCORRERÀ ACCOMPAGNARLO DA DOCUMENTO DI IDENTITÀ.

L'ACCESSO AL TERRENO DI GIOCO È CONSENTITO AD UN TECNICO PER SOCIETÀ ED AD UN MASSIMO DI DUE DIRIGENTI PER SOCIETÀ.

LE SOCIETÀ POSSONO VARIARE, PER VALIDI MOTIVI, LA DATA E L'ORARIO STABILITO DELLA GARA, PURCHÉ CI SIA L'ACCORDO TRA LE PARTI.

D) IL TERRENO DI GIOCO

LA PARTITA VIENE DISPUTATA SUI CAMPI A 11 GIOCATORI DI DIMENSIONI IDENTIFICABILI DA AREA DI RIGORE AD AREA DI RIGORE (DIMENSIONI DI RIFERIMENTO: DA 60X40 A 75X50).

MISURE CONSIGLIATE PER LE PORTE DI GIOCO: 6 X 2 (LUNGHEZZA 6 METRI / ALTEZZA 2 METRI) E COMUNQUE NON MENO DI 5,5 X 1,80 (LUNGHEZZA 5,5 METRI / ALTEZZA 1,80 METRI).

SI GIOCA CON PALLONI DI CUIO DELLA MISURA CONVENZIONALE N°4.

L'AREA DI RIGORE È EVIDENZIATA IN LUNGHEZZA DA DUE CONI POSTI SULLE RIGHE LATERALI A 9 METRI DALLA LINEA DI FONDO E IN LARGHEZZA DA DUE CONI POSTI A 9 METRI DAI PALI DELLA PORTA.

IL PUNTO DEL CALCIO DI RIGORE VIENE FISSATO A 9 METRI DALLA LINEA DI PORTA.

E) RISULTATO DELLA GARA:

I RISULTATI DI CIASCUN TEMPO DI GIOCO DEVONO ESSERE CONTEGGIATI SEPARATAMENTE. PERTANTO, A SEGUITO DEL RISULTATO DEL PRIMO TEMPO, IL SECONDO TEMPO INIZIERÀ NUOVAMENTE CON IL RISULTATO DI PARITÀ (STESSA COSA VALE PER IL TERZO TEMPO). IL RISULTATO FINALE DELLA GARA SARÀ DETERMINATO DAL NUMERO DI MINI-GARE VINTE DA CIASCUNA SQUADRA, ACQUISENDO UN PUNTO PER CIASCUN TEMPO VINTO O PAREGGIATO.

POSSONO QUINDI VERIFICARSI LE SEGUENTI COMBINAZIONI:

- PAREGGI IN TUTTI E TRE I TEMPI: 3 PUNTI PER SQUADRA
- DUE TEMPI IN PAREGGIO E UNA VITTORIA: 3 PUNTI PER LA SQUADRA VINCENTE E 2 PUNTI PER LA SQUADRA PERDENTE
- UN TEMPO IN PAREGGIO E DUE VITTORIE DA PARTE DI UNA DELLE DUE SQUADRE: 3 PUNTI PER LA SQUADRA VINCENTE ED UNO PER LA SQUADRA PERDENTE
- VITTORIA DI UNA SQUADRA IN TUTTI E TRE I TEMPI: 3 PUNTI PER LA SQUADRA VINCENTE
- UNA VITTORIA A TESTA E UN PAREGGIO NEI TRE TEMPI: 2 PUNTI PER CIASCUNA SQUADRA
- DUE VITTORIE DI UNA SQUADRA E UNA VITTORIA DELL'ALTRA SQUADRA NEI TRE TEMPI: 2 PUNTI PER CHI HA VINTO DUE TEMPI, UN PUNTO PER CHI HA VINTO UN TEMPO SOLO

F) TIME OUT

E' POSSIBILE ED OPPORTUNO L'UTILIZZO DI UN TIME-OUT DELLA DURATA DI 1 MINUTO PER CIASCUNA SQUADRA, NELL'ARCO DI CIASCUN TEMPO DI GIOCO.

G) VARIAZIONE ALLE REGOLE DI GIOCO

LA RIMESSA DA FONDO CAMPO (RINVIO O RILANCIO) DEL PORTIERE DALL'INTERNO DELL'AREA DI RIGORE POSSONO ESSERE EFFETTUATE CON LE MANI O CON I PIEDI.

IL FUORI GIOCO È PREVISTO SOLO NEGLI ULTIMI 9 METRI (VIENE DELIMITATO DALLA LINEA DELL'AREA DI RIGORE).

IN CASO DI RETROPASSAGGIO AL PORTIERE QUEST'ULTIMO NON PUÒ PRENDERE LA PALLA CON LE MANI.

LA RIMESSA LATERALE VIENE EFFETTUATA CON LE MANI; SE PALESEMENTE ERRATA VA FATTA RIPETERE ALLO STESSO GIOCATORE.

TUTTE LE PUNIZIONI VENGONO CONSIDERATE INDIRETTE ECCETTO IL CALCIO DI RIGORE CHE PUÒ ESSERE CONCESSO PER UN FALLO EVIDENTE IN AREA DI RIGORE.

IL GIOCATORE REO DI COMPORTAMENTO GRAVE NON VERRÀ ESPULSO NELLA CLASSICA FORMA CON IL CARTELLINO ROSSO, MA DI FATTO SARÀ FATTO USCIRE DAL CAMPO DI GIOCO E SOSTITUITO CON UN GIOCATORE DELLA PANCHINA E NON POTRÀ RIENTRARE NELL'ARCO DELLA PARTITA.

H) RAPPORTO DI GARA

AL TERMINE DELLA GARA I TECNICI E I DIRIGENTI DELLE DUE SOCIETÀ DOVRANNO FIRMARE PER AVALLO IL RISULTATO RIPORTATO SUL RAPPORTO ARBITRALE

I) SALUTI A FINE GARA

E' FATTO OBBLIGO AI GIOCATORI DELLE DUE SQUADRE DI SALUTARE IL PUBBLICO, GLI AVVERSARI E IL DIRIGENTE ARBITRO AD INIZIO E FINE GARA.

REGOLAMENTO TECNICO PALLA RILANCIATA 4vs4 (UNDER 8)

CAMPO DI GIOCO: CAMPO DI MT. 4,5 X 4,5

RETE: ALTEZZA RETE MT. 2

GIOCATORI: GIOCANO DUE SQUADRE COMPOSTE CIASCUNA DA 4 GIOCATORI

CAMBI: AD OGNI ROTAZIONE IL GIOCATORE CHE VA IN ZONA 1 ESCE ED ENTRA IL 1° DELLE RISERVE E COSÌ DI SEGUITO

PALLONE: DA MINIVOLLEY LEGGERO

DURATA INCONTRI: SI GIOCANO 2 SET DI 5 MINUTI CIASCUNO.

SERVIZIO: LO EFFETTUA IL GIOCATORE IN ZONA 1 LANCIANDO LA PALLA CON DUE MANI DA SOPRA IL CAPO O IN PALLEGGIO O COME VUOLE; QUESTO GIOCATORE PUÒ EFFETTUARE IL SERVIZIO DIETRO LA LINEA DEI 3 METRI.

SVILUPPO DEL GIOCO: LA PALLA DOVRÀ ESSERE RICEVUTA CON DUE MANI E POI PASSATA (CON LANCIO E NON CONSEGNATA) AD UN COMPAGNO. IL PASSAGGIO DEVE ESSERE EFFETTUATO DAL PUNTO DI PRESA (CIOÈ NON SI POSSONO FARE PASSI DI AVVICINAMENTO ALLA RETE O AI COMPAGNI). SONO OBBLIGATORI 2 PASSAGGI E POI LA PALLA DEVE ESSERE RILANCIATA NEL CAMPO AVVERSARIO.

AD OGNI PUNTO CONQUISTATO O PERSO SI COMPIE UNA ROTAZIONE IN SENSO ORARIO DEI GIOCATORI.

FALLI: OGNI FALLO COMPORTA UN PUNTO ALLA SQUADRA AVVERSARIA.

- PALLA CHE NON SUPERA LA RETE
- PALLA CHE CADE NEL PROPRIO CAPO
- PALLA CHE VIENE LANCIATA FUORI DAL CAMPO AVVERSARIO
- PALLA CADUTA A TERRA IN RICEZIONE O DURANTE I PASSAGGI
- 4 TOCCHI (CIOÈ TRE PASSAGGI INVECE DI DUE)
- PALLA PRESA A 4 MANI (CIOÈ PRESA CONTEMPORANEA DI DUE GIOCATORI)
- PALLA DOPPIA: LA PALLA SFUGGE DI MANO E VIENE RIPRESA DALLO STESSO GIOCATORE
- INVASIONE DI CAMPO O DI RETE

REGOLAMENTO TECNICO MINIVOLLEY 3vs3 UNDER 10

VALE QUANTO RIPIPORTATO SUL PIANO DI ATTIVITÀ CSI LECCO PER LA STAGIONE SPORTIVA 2017-2018.

REGOLAMENTO TECNICO VOLLEY 6vs6 UNDER 10 / 12

PER LE CATEGORIE DI CUI SOPRA, VALE QUANTO RIPIPORTATO SUL PIANO DI ATTIVITÀ CSI LECCO PER LA STAGIONE SPORTIVA 2017-2018.

REGOLAMENTO TECNICO MINIVOLLEY 4vs4 UNDER 12

IL PRESENTE REGOLAMENTO TECNICO FA RIFERIMENTO A QUANTO RIPORTATO PER LA DISCIPLINA DEL SUPERVOLLEY SUL PROGETTO NAZIONALE SPORT&GO

A) SI GIOCA IN

4 CONTRO 4 (COMPOSIZIONE ANCHE MISTA CON UN SOLO ATLETA DI SESSO MASCHILE IN CAMPO)

B) CAMPO E ATTREZZATURE

LARGHEZZA 6 X 12,00 M

ALTEZZA RETE 2,00 M

PALLONE VOLLEY SCHOOL

C) NUMERO GIOCATORI

COMPOSIZIONE MINIMA DELLA SQUADRA: 6 ATLETI (AL MASSIMO 2 ATLETI DI SESSO MASCHILE IN DISTINTA)

ACCOMPAGNATORI: 1 DIRIGENTE E 1 ALLENATORE

D) FORMULA DI SVOLGIMENTO

3 SET OBBLIGATORI AL 25° PUNTO CON RALLY POINT SYSTEM. UNA SQUADRA VINCE IL SET QUANDO RAGGIUNGE IL 25° PUNTO CON ALMENO 2 PUNTI DI SCARTO SULL'AVVERSARIO. IN OGNI CASO, IL SET SI CONCLUDE QUANDO UNA DELLE DUE SQUADRE RAGGIUNGE PER PRIMA IL 27° PUNTO. NELLE FASI AD ELIMINAZIONE DIRETTA VINCE LA PARTITA LA SQUADRA CHE PER PRIMA SI AGGIUDICA 2 SET.

E) PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DEVONO GIOCARE.

È OBBLIGATORIO IL CAMBIO DEL GIOCATORE CHE PER EFFETTO DEL CAMBIO "PALLA-PUNTO" ARRIVA IN ZONA BATTUTA SECONDO UN ORDINE GIÀ PREDEFINITO E VINCOLANTE.

E) PUNTEGGI ATTRIBUITI

3 PUNTI ALLA SQUADRA VINCENTE CON RISULTATO 3-0

2 PUNTI ALLA SQUADRA VINCENTE CON RISULTATO 2-1

1 PUNTO ALLA SQUADRA PERDENTE CON RISULTATO 1-2

0 PUNTI ALLA SQUADRA PERDENTE CON RISULTATO 0-3

F) TIME OUT

2 PER OGNI SET, PER OGNI SQUADRA

G) ALTRE INDICAZIONI

- BATTUTA DAL BASSO;
- LA RICEZIONE È LASCIATA LIBERA;
- NON SONO AMMESSI CAMBI DI RUOLO;
- È VIETATO L'UTILIZZO DEL LIBERO.

DOPO 3 PUNTI CONSECUTIVI OTTENUTI DALLA STESSA SQUADRA SI OPERA IL CAMBIO PALLA MA LA SQUADRA AVVERSARIA NON ACQUISISCE IL PUNTO